

ÍNDICE

Prólogo	11
Nota del autor	21
Prefacio	23
PRIMERA PARTE: GENESIS	27
1. La oportunidad	29
2. Investigación y desarrollo	36
3. La historia de Tom Kalinske	42
4. Una sorpresa desagradable	50
5. La historia de NOA (una historia contada en 8 bits)	57
6. El nombre del juego	82
7. Postales desde Arkansas	90
8. El nacimiento de un icono	94
9. La jugarreta	102
10. Extremadamente peligroso (no intente hacer esto en casa)	108
11. Tentando a la suerte	116
12. La revolución de los píxeles	118
SEGUNDA PARTE: SONIC CONTRA MARIO	125
13. Vientos de cambio	127
14. Segaville	133
15. El físico que no estaba contento	139
16. Cansar al adversario	146
17. La hora de la verdad	155
18. Días de verano	163
19. El enemigo de mi enemigo	197
20. La espera vale la pena	207
21. El corazón y el cerebro	213

TERCERA PARTE: EL SIGUIENTE NIVEL	227
22. Tiro al blanco	229
23. Secuelas, escaramuzas y béisbol en Seattle	236
24. Fyrirgefning Syndanna	244
25. De vuelta al trabajo	246
26. Historias de orígenes	257
27. Más allá de los videojuegos	271
28. Boca	280
29. Después del apagón, pero antes de la sobrecarga	287
30. Just do it	298
31. Demasiado caliente, demasiado frío y perfecto	310
32. La máquina de sueños de Kutagari	325
33. A una vuelta de la línea de meta	328
34. Como el gato y el ratón	336
35. Shoshinkai	346
36. Prometeo revisado	353
37. El triángulo amoroso entre Sega, Sony y Nintendo	366
38. Un mal pensamiento	374
39. ¡En marcha!	380
CUARTA PARTE: GUERRA CIVIL	387
40. De cómo el Grinch robó la navidad	389
41. Fugu	398
42. Bárbaros a la vista	410
43. Un paseo en la alfombra mágica	417
44. Loco como una cabra y listo como un zorro	429
45. Inacceptable	439
46. Sangre, sudor y niveles	441
47. El hombre que surgió de Pepsi	449
48. Camino hacia el abismo	457
49. Cambio de bando	463
50. Punto de inflexión	466
51. El último y mejor de los Peter Pan	475
QUINTA PARTE: LA LIEBRE Y LA TORTUGA	479
52. La siguiente generación	481
53. El mejor amigo del hombre	485

54. Night Trap: la trampa	490
55. Solo es viento... y no es una metáfora	497
56. Prima de combate	500
57. Vida en Marte	505
58. Las rosas son rojas	514
59. Un ataque de nostalgia	522
60. Los reyes de la selva	529
61. Y entonces quedaron tres	539
62. Un desvío	554
63. Instinto asesino	562
64. Game Over	566
Epílogo	572
Agradecimientos	573