

---

 **ÍNDICE** 

---

- 13 • **Prólogo**
- 17 • **Introducción**
- 21 • **PARTE I: Antes de Ocarina of Time**
- 25 • The Legend of Zelda
  - 25 o La cueva de Shigeru Miyamoto
  - 29 o Al otro lado de Super Mario Bros
  - 30 o La verdadera Trifuerza
  - 33 o La relativa importancia del combate
- 37 • **Zelda II: Adventure of Link**
  - 37 o ¿La oveja negra de la familia?
  - 39 o El Zelda más rolero
  - 40 o El verdadero Action RPG
  - 42 o Más difícil todavía
- 46 • **The Legend of Zelda: A Link to the Past**
  - 46 o La joya de las 2D
  - 48 o La mitología de Hyrule
  - 50 o Nueva Hyrule, nuevas mazmorras, nuevos desafíos
  - 51 o La conexión entre Hyrule y los templos
  - 52 o Dark World, el salto a la eternidad
  - 56 o Pensar por Link
- 58 • **The Legend of Zelda: Link's Awakening**
  - 58 o Entre la locura y la genialidad
  - 61 o Humor, parodia y libertad
  - 62 o Straw Millionaire y For the Frog the Bells Tolls
- 66 • **Los otros Zelda (I): Satellaview**
  - 66 o Zelda BS
  - 67 o Ancient Stone Tablets
  - 68 o ¿Vale la pena Ancient Stones?
- 71 • **PARTE II: la era de Nintendo 64**
- 75 • **The Legend of Zelda: Ocarina of Time**
  - 75 o Escribir la historia
  - 78 o La creación de Hyrule en 3D

---

▼

80	o	El niño que no tenía hada
82	o	El camino a un nuevo mundo
84	o	Z-Targetting, marcando el combate
85	o	Mazmorras, una nueva perspectiva
86	o	El famoso Templo del Agua
87	o	La música entra en juego
88	o	Pequeños grandes detalles
90	o	Las razas y tribus en Ocarina of Time
91	o	La importancia cronológica
94	•	The Legend of Zelda: Majora's Mask
94	o	El héroe contra el tiempo
97	o	Expandir el mejor juego
98	o	Oscuro, crudo y sin concesiones
99	o	El tiempo a nuestro favor
100	o	La vida en Ciudad Reloj
101	o	La trama Kafei
101	o	Koizumi, otra vez
103	o	La sorpresa de su remake
105	•	<b>PARTE III: buscando el heredero tras Ocarina of Time</b>
109	•	The Legend of Zelda: Wind Waker
109	o	Los vientos de Wind Waker
113	o	Cien años después de Ocarina of Time
114	o	Más allá de Epona
116	o	El concepto dentro-fuera en Wind Waker
118	o	Un mundo repleto de secretos
119	o	La herencia de Koji Kondo
122	•	The Legend of Zelda: Twilight Princess
122	o	Buscando el heredero, segundo intento
125	o	El desafío de parecerse a OOT
126	o	Tras los pasos de Majora's Mask
128	o	Más grande, más maduro
130	o	Un familiar déjà vu
131	o	La verdadera aventura
133	o	Los jefes finales

- 
- 134 ○ Wiimote, al servicio de la tecnología
  - 137 • Los otros Zelda (II): Link's Crossbow Training
  
  - 139 • **PARTE IV: de las portátiles a Skyward Sword**
  - 143 • The Legend of Zelda: Oracle of Seasons/Ages
    - 143 ○ La hora de Fujibayashi
    - 145 ○ De seis juegos a tres
    - 147 ○ La relación Nintendo-Capcom
    - 148 ○ Season, jugar con las estaciones
    - 149 ○ Ages, jugar con el tiempo
    - 150 ○ Juegos conectados
  - 153 • The Legend of Zelda: The Minish Cap
    - 153 ○ El toque Capcom
    - 155 ○ La espada cuádruple
    - 156 ○ El alzamiento de Vaati
  - 161 • The Legend of Zelda: Phantom Hourglass
    - 161 ○ 100% Nintendo DS
    - 166 ○ La secuela de Wind Waker
    - 166 ○ Entre mar y tierra firme
  - 170 • The Legend of Zelda: Spirit Tracks
    - 170 ○ El juego de los programadores
    - 172 ○ Más allá de Phantom Hourglass
    - 174 ○ Cien años después de Wind Waker
    - 175 ○ Zelda, la nueva Navi
  - 179 • Los otros Zelda (III): Un paréntesis multijugador
    - 179 ○ Four Swords, más de un Link
    - 180 ○ Four Swords Adventure: Ganon y Vaati
    - 182 ○ Aparece Ganon
    - 182 ○ Phantom Hourglass y Spirit Tracks: multijugador
  - 185 • The Legend of Zelda: Skyward Sword
    - 185 ○ Entre la herencia de Ocarina of Time y un nuevo mundo
    - 191 ○ El cielo, Super Mario y los confines de la tierra
    - 192 ○ La historia del héroe de los cielos
    - 193 ○ ¿Solo tres zonas por explorar?
    - 196 ○ El combate es un puzzle

---

▼

197	o	Un mundo vivo e impresionista
198	o	La lira de la diosa
199	•	<b>PARTE V: La libertad</b>
203	•	The Legend of Zelda: A Link Between Worlds
203	o	El cambio de orden
206	o	Y así empezó la revolución
207	o	Verticalidad y efecto 3D
209	o	Link, un óleo en movimiento
212	•	Los otros Zelda (IV): Tri-Force Heroes
215	•	The Legend of Zelda – Breath of the Wild
215	o	Un nuevo rey
219	o	«No hay nada en el mapa»
222	o	Hyrule es la gran mazmorra
226	o	Romper el puzle
228	o	Link, Zelda y Ganon
230	o	La evolución visual, el cambio sonoro
231	o	¿Dónde se ubica?
235	•	<b>Zelda, el legado</b>
239	•	<b>Epílogo</b>
241	•	<b>Cronología simplificada de la saga</b>
243	•	<b>Ludografía</b>