

# ÍNDICE

- 7 Prólogo
- 11 Introducción
  
- 14 **CAPÍTULO 1: ESCARABAJOS Y MONSTRUOS DE BOLSILLO**
- 15 • Orígenes
- 21 • Ruta a Pocket Monsters Rojo y Verde
- 28 • Quién es quién (The Pokémon Company, Game Freak, Creatures Inc, Nintendo)
  
- 36 **CAPÍTULO 2: VEINTE AÑOS DE POKÉMON**
- 37 • Generación 1 - Rojo y Azul
- 58 • Generación 2 - Oro y Plata
- 71 • Generación 3 - Rubí y Zafiro
- 93 • Generación 4 - Diamante y Perla
- 113 • Generación 5 - Negro y Blanco
- 130 • Generación 6 - X e Y
- 147 • Generación 7 - Sol y Luna
  
- 154 **CAPÍTULO 3: MÁS ALLÁ DE NINTENDO**
- 155 • Podómetros y miniconsolas
- 158 • Storyware en Sega Pico





- 160 • Máquinas recreativas
- 163 • Apps y juegos de móvil
- 165 • Pokémon GO: Un fenómeno mundial
  
- 170 **CAPÍTULO 4: CARTAS Y FIGURAS COLECCIONABLES**
- 171 • Juego de cartas coleccionables
- 173 • Juego de figuras coleccionables
  
- 176 **CAPÍTULO 5: ANIME Y MANGA**
- 177 • Anime: Las aventuras de Ash y Pikachu
- 180 • Anime: Miniseries
- 181 • Colecciones manga
  
- 186 **CAPÍTULO 6: UNIVERSO POKÉMON**
- 188 • ¿Qué es un pokémon?
- 189 • La mitología detrás de Pokémon
- 193 • Regiones Pokémon en el mundo real
- 198 • Cronología
  
- 201 Epílogo
- 205 Agradecimientos

